



Der Schützenverein „Cunewalder Tal“ e.V. lädt ein zum

Dynamik-Pokal Halbautomaten 2026

Termin: 22.08.2026, 10.00 - 15.00 Uhr, Kassenschluss 15.00 Uhr
letzter Start 15.30 Uhr, Siegerehrung gegen 16.00 Uhr

Ort: Raumschießanlage des Schützenvereins „Cunewalder Tal“ e.V.

Disziplin: Dynamisches Schießen mit halbautomatischen Büchsen

Wertung: Einzelwertung

Das Startgeld beträgt 10,- €, jeder weitere Versuch 5,- €. Die Kassierung erfolgt vor Ort bei der Anmeldung.

Bei Teilnehmern mit weiter Anreise wird rechtzeitig um die Mitteilung gewünschter Startzeiten gebeten marioherz@t-online.de.

Hinweis:

Es gilt die Schießstandordnung des SV „Cunewalder Tal“ e.V.
Für die Sicherheit von Waffen und Munition sind die Schützen selbst verantwortlich.

Schützen die mit dem Ablauf des Wettkampfes nicht vertraut sind (also keinen Trainingstermin wahrnehmen konnten) wird die Teilnahme aus Sicherheitsgründen verwehrt.

Das Tragen von Schießbrille und Gehörschutz sind für alle auf dem Schießstand befindlichen Personen obligatorisch.

Allen Teilnehmern wünschen wir viel Erfolg!

gez. Tilo Nixdorf
Vereinsvorsitzender

gez. Mario Herz
Sportleiter

Wettkampfbeschreibung

Scheiben: PP1 Scheibe reduziert
NPA Scheibe reduziert

Stellung: stehend frei, Waffe in 45 Grad- Haltung

Waffen: Selbstladebüchsen ab Kal. .223Rem mit beliebiger Visierung

Munition: 30 Schuss zugelassene Büchsenmunition ab .223Rem

**Probe-
schüsse:** sind nicht erlaubt

Ablauf:

Stat. I	25m:	6 Schüsse in 15 Sekunden auf die äußere Scheibe
Stat. II	20m:	6 Schüsse in 15 Sekunden auf die innere Scheibe
Stat. III	15m:	2x 6 Schüsse in Intervallen auf beide Scheiben Die Scheiben zeigen sich 3x für je 3 Sekunden in denen jeweils 2 Schüsse abzugeben sind
Stat. IV	10m:	6 Schüsse in 5 Sekunden, 3 Schüsse auf jede Scheibe

Preise: Einzelwertung, Plätze 1 bis 3 - Pokale; Plätze 4 bis 10 – Urkunden

Trainingsmöglichkeiten für den Wettkampf in der Raumschießanlage des SV „Cunewalder Tal“ e.V.

jeweils donnerstags am 30.07.2026, 06.08.2026 und 13.08.2026 von 19.00 bis 21.00 Uhr.